**Informe De Pruebas**

**Proyecto Integrado/Sprint01**

**Buscar gasolineras por un tipo de combustible**

Informe de pruebas correspondiente a la historia de usuario *Buscar Gasolineras por un tipo de combustible* del *Sprint 01* del Proyecto Integrado de Ingeniería Informática.

Para las pruebas de software con respecto a esta historia de usuario se realizaron de tal forma que el *plan de pruebas* lo realizó Jaime Eduardo Baires Escalante, las pruebas unitarias las realizó Hamza Hamda, y yo, Juan David Corrales Gil, realicé las pruebas de interfaz de usuario (UI Test) junto con este *informe de pruebas*.

Con respecto a la implementación de las pruebas de interfaz de usuario (Juan David Corrales Gil) mediante el plan de pruebas proporcionado, se implementó de tal forma que primero se realizó un método *setUp()* llamado *preparacionTest()* como el nombre indica se trata de la preparación antes de ejecutar cada método marcado como @Test. Este método de preparación tiene la etiqueta de @Before, y en él se pulsará el botón de Filtros para abrir el menú desplegable y a continuación el spinner para visualizar los tipos de combustible existentes.

El primer método con la etiqueta @Test es el *tipoCombustible\_Test()*. En este método se comprobará que cada elemento seleccionado en el spinner se corresponde con la cadena de texto que se le indicada, en este caso, con su nombre.

Después, los siguientes cinco tests únicamente consisten en seleccionar el tipo de combustible en el spinner, pulsar el botón aceptar en la ventana emergente y, después de que se refresca la lista de gasolineras, comprobar que el String del *TextView* del tipo de combustible de la primera gasolinera en la lista es el mismo que le hemos indicado en el spinner con el filtro. Y este procedimiento es el mismo para los 5 tests creado, uno para cada tipo de combustible: gasóleo A, gasolina 95, gasolina 98, biodiesel y gasóleo premium.

Al ejecutar los diferentes tests pro primera vez da que los tests han fallado debido a que estaba mal implementado el código para seleccionar un ítem del spinner y otro fallo se producía al comparar el nombre del tipo de combustible de la primera gasolinera con el que habíamos elegido en el spinner.

Al hacer los cambios correctos para resolver estos errores y ejecutar las pruebas por segunda vez, los resultados fueron correctos y todos los tests pasaron., por lo que se dio por terminada la implementación de las pruebas de interfaz de usuario.

Con respecto a la implementación de las pruebas unitarias (Hamza Hamda)